

EMANUELY PONCZEK

Product Designer | UX/UI Designer | Design Systems

Curitiba, PR • emanuely.fsca@gmail.com • +55 41 99751-9360

linkedin.com/in/emanuely-p0nczek • emanuelyponczek.github.io/meu-port

RESUMO PROFISSIONAL

Product Designer com experiência em produtos digitais Web e Mobile, atuando em UX, UI, Design Systems e branding, em colaboração com times de Produto e Engenharia. Evoluí o Design System da Plenno (Cortex DS) com componentes, tokens e padrões que garantiram consistência, escalabilidade e acessibilidade entre Web e Mobile. Participei da definição de requisitos, validação de soluções, handoff e acompanhamento da implementação. Também conduzi projetos independentes de identidade visual, sites e CRM personalizado.

COMPETÊNCIAS

UX / UI Design Pesquisa e entendimento de requisitos, arquitetura da informação, user flows, jornada do usuário, wireframing, prototipação, testes de usabilidade, UX Writing, design responsivo e acessibilidade

Design System Componentização, design tokens, variáveis, Auto Layout, documentação de componentes e handoff para desenvolvimento

UX Research Benchmarking, desk research, entrevistas qualitativas, síntese de insights e storytelling

Branding & Web Identidade visual, logo e logotipo, style guide, web design, landing page e CRM

Ferramentas & Metodologias Figma, FigJam, Jira, Notion, Design Thinking e Double Diamond

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Plenno | Product Designer Jr | Remoto (PJ)

fev/2026 - set/2026

- Fui responsável pelo design de produto de ponta a ponta nas soluções Web e Mobile de uma plataforma para operação de empresas médicas, da descoberta à entrega.
- Conduzi a descoberta e a definição de soluções (fluxos, jornadas, wireframes e protótipos de média e alta fidelidade) a partir de requisitos de negócio.
- Entreguei funcionalidades como ações em lote, documentação, repasse de plantões, dashboard e controle financeiro.
- Evoluí e mantive o Design System Cortex DS, com padrões visuais e diretrizes que garantiram consistência, escalabilidade e acessibilidade entre produtos.
- Atuei com Produto e Desenvolvimento em todo o ciclo: validação, refinamento de requisitos, handoff, acompanhamento da implementação e melhoria contínua em UX, UI e Design System.

Plenno | Product Designer em formação (Estágio) | Remoto

jul/2025 - fev/2026

- Participei de projetos de Product Design de ponta a ponta: fluxos, jornadas, documentação de processos e diagramas de arquitetura e de fluxo de dados.
- Desenvolvi protótipos de baixa e alta fidelidade no Figma, com interações e estados de navegação, e realizei testes de conceito com iterações constantes.
- Contribuí na criação e evolução de interfaces Web e Mobile, aplicando boas práticas de usabilidade e consistência visual.
- Apoiei etapas de discovery: levantamento de requisitos com stakeholders, benchmarks, estudos de mercado, entrevistas qualitativas e síntese de insights.
- Criei e organizei tokens de cores, tipografia e espaçamentos e documentei componentes do Design System, padronizando Web e Mobile.

PROJETOS INDEPENDENTES

- General das Vans** | **Designer** | **Projeto independente**2026
- Conduzi o redesign da identidade visual e desenvolvi o site institucional, a landing page General Week e um CRM comercial personalizado com Dashboard, Pipeline, Leads, Estoque, Cotações, Fechamentos, Financeiro e WhatsApp integrado.
- Galpão Academia** | **Brand & Web Designer** | **Projeto independente**2025
- Redesenhei o logo e desenvolvi o site para desktop e mobile, evoluindo a identidade sem perder o reconhecimento da marca e reforçando força, movimento e ação.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL - FREELANCE

- Go Sistem** | **UX/UI Designer** | **Freelance · Remoto**abr/2025 - atual
- Criação da identidade visual e do design das interfaces de empresa de soluções tecnológicas personalizadas para indivíduos e empresas.
 - Definição da paleta de cores e tipografia e desenvolvimento de style guide.
 - Criação de logo e logotipo.
 - Planejamento e design do site, com foco em navegação intuitiva e otimizada.
 - Design visual das interfaces dos sistemas, garantindo experiência de usuário fluida e eficiente.

PROJETOS SELECIONADOS

- Cortex DS** | **Design System da Plenno**
- Participei da construção e evolução do Design System, criando componentes, propriedades, estados, variáveis e tokens para Web e Mobile.
- Itaú - EBAC** | **Projeto acadêmico** | **Curso de UX/UI Design**ago/2024 - fev/2025
- Projeto desenvolvido seguindo o Double Diamond para melhorar a experiência dos serviços digitais do banco, com foco em acessibilidade e otimização da navegação.
 - Pesquisa com usuários (qualitativa e quantitativa), benchmark e definição de problemas para identificar barreiras de acesso e usabilidade.
 - Prototipação e testes de usabilidade em Mobile, Web e Smartwatch.
 - Estudo de caso: [behance.net/gallery/219837973/Projeto-Itau-EBAC](https://www.behance.net/gallery/219837973/Projeto-Itau-EBAC)

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Unicesumar** | **Design Gráfico** | **Previsão de conclusão**fev/2025 - fev/2027
- EBAC - Escola Britânica de Artes Criativas** | **UX/UI Designer - Curso Profissionalizante**mar/2024 - dez/2024

CURSOS E CERTIFICAÇÕES

- Hotmart** | **Curso de Figma**2023

IDIOMAS

- Português Brasileiro** Nativo
- Inglês** Básico